

1.ゾーマの城まで

1.1.ラダドーム

- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, ラダドーム
- ▼ 買物 : 防具屋 : 購入 : (ミスリルヘルム)→勇者
- ◆ 呪文 : 勇者:ルーラ, アリアハン

1.2.アリアハン

- ◆ 進行 : ルイーダの店で盗賊, 商人, 賢者を仲間に加える
- ▼ 回収 : (ルーンスタッフ) ; 城1F, 右下の宝箱
- ▼ : (ごうけつのでわ) ; 城1F, 右上の宝箱
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, バハラタ

1.3.バハラタ

- ▼ 買物 : 防具屋 : 購入 : (まほうのたて)*2→商人, 賢者
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, エジンベア

1.4.エジンベア

- ▼ 呪文 : 商人:レムオル
- ▼ 回収 : (おしゃれなスーツ) ; 城1F, 右上の部屋, 左の棚
- ▼ : (パーティドレス) ; 城1F, 右上の部屋, 右の棚
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, ドムドーラ

1.5.ドムドーラ

- ▼ 回収 : (オリハルコン) ; 厩舎の草むら, 足元
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, マイラ

1.6.マイラ

- ▼ 買物 : 防具屋 : 購入 : (みずのはごろも)→賢者
- ▼ : 道具屋 : 売却 : (ルーンスタッフ), (パーティドレス), (おしゃれなスーツ), (オリハルコン), (おうごんのつめ)
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, マイラ
- ▼ 買物 : 道具屋 : 購入 : (おうじゃのけん)→勇者
- ▼ : 勇者:ルーラ, リムルダール

1.7.リムルダール

- ▽ 回収 : (きんのクチバシ) ; 1F左上, 棚
- ▼ 買物 : 武器屋 : 購入 : (はやぶさのけん)*3→盗賊, 商人, 賢者
- ▼ : (みかわしのふく)→盗賊
- ▼ : (ドラゴンシールド)→盗賊
- ▼ 呪文 : 勇者:ルーラ, マイラ
- ▼ 呪文 : 盗賊:忍び足 ; 以降, 切れるたびに使うこと

1.8.ルビスの塔

- ▼ 回収 : (いのちのきののみ) ; 2F下, 左上の宝箱
- ▽ : (ほのおのブーメラン) ; 2F下, 左下の宝箱
- ▼ : (いのちのきののみ) ; 2F下, 右下の宝箱
- ▼ : (ひかりのよろい) ; 4F, 宝箱
- ▼ 呪文 : 商人:リレミト
- ▼ : 勇者:ルーラ→ラダドーム
- ▼ : 盗賊:忍び足 ; 洞窟内では使えないので、入る直前に使う

1.9.ラダドーム北の洞窟

- ▼ 回収 : (ゆうしゃのたて) ; B3, 左上の宝箱
- ▼ 進行 : 速やかに自殺する ; HPが多いなら装備を外す

1.10.ラダドーム

- ▼ 装備 : 勇者:(ひかりのよろい), (ごうけつのうでわ), (ゆうしゃのたて)
- ▼ : 商人:(ひかりのドレス)
- ▼ 呪文 : 勇者:ザオラル→全員
- ◆ : 勇者:ルーラ, リムルダール

1.11.リムルダール

- ▼ 進行 : 宿に泊まる ; 80G
- ◆ : ゾーマの城へ向かう

2.ゾーマの城

2.1.ゾーマの城

- ▽ 回収 : (せかいじゆのは) ; B4, 中央左の宝箱
- ▼ : (けんじゃのいし) ; B4, 中央右の宝箱
- ▽ : (いのりのゆびわ) ; B4, 右側左の宝箱
- ▼ 道具 : (けんじゃのいし)→勇者 ; 連打で使える位置に
- ▼ : (せかいじゆのは)*6→商人, 賢者, 盗賊 ; 2枚ずつ
- ▼ : (いのちのきののみ)*2→賢者 ; 商人でも可
- ▼ : (いのりのゆびわ)*3→商人
- ◆ 進行 : 最深部の祭壇へ向かう
- ◆ 戦闘 : キングヒドラ
- ◆ : バラモスブロス
- ◆ : バラモスゾンビ
- ◆ : 闇ゾーマ

闇ゾーマ				
闇ゾーマのローテーションに合わせて、次のように行動します。				
闇ゾーマ	勇者	盗賊	商人	賢者
凍える吹雪 マヒャド	(けんじゃのいし)	防御	防御	防御
凍える吹雪 攻撃	(けんじゃのいし)	防御	防御	防御
凍てつく波動 凍える吹雪	(けんじゃのいし)	防御	モシヤス	モシヤス
マホカクタ 凍える吹雪	(けんじゃのいし)	バイキルト→賢者	攻撃(攻撃→勇者なら ベホマ→勇者)	攻撃
ここから先はループする				
凍える吹雪 マヒャド	(けんじゃのいし)	バイキルト→商人	攻撃	攻撃
凍える吹雪 攻撃	(けんじゃのいし)	防御	攻撃	攻撃
凍てつく波動 凍える吹雪	(けんじゃのいし)	モシヤス	防御	防御
凍える吹雪 凍える吹雪	(けんじゃのいし)	攻撃	ベホイミ→盗賊	バイキルト→盗賊
マヒャド 凍える吹雪	ベホマズン	攻撃	スカラ→商人	スカラ→商人
攻撃 凍てつく波動	(けんじゃのいし)	防御	モシヤス	モシヤス
凍える吹雪 凍える吹雪	攻撃	バイキルト→賢者	ベホマズン	攻撃
ループの最初に戻る				
<p>このように行動した場合、死者が出るのは「凍える吹雪+打撃」が商人か賢者に入った時のみです。打撃後のHPに応じて、必要であれば防御します。</p> <p>バイキルト無しの状態での勇者の攻撃によって与えられるダメージはおよそ100です。ループに入ってからバイキルト+モシヤス状態での攻撃が7回で2100ダメージ、勇者の攻撃で100ダメージ、合計2200ダメージを与えられるため、自然回復が7ターンで700ですから、約1500ダメージが蓄積します。闇ゾーマのHPは4500なので、ループが3周する辺りで倒すことができます。</p> <p>運悪く死者が出てしまった場合は、商人と賢者のうち、生きている方が(せかいじゆのは)で蘇生します。この場合は、盗賊にバイキルトをかけるのは諦めましょう。殺されたターンの攻撃と合わせて約500ダメージ少なくなります。MPはループ4周まで持つので、問題はありません。</p>				

参考タイム

<闇ゾーマ>

- リムルダール発 : 10分15秒
- 闇ゾーマ撃破 : 27分52秒

文責:腹黒パンダ/くねお