

第6問

<概要>

- クリア条件：闇ソーマを撃破せよ
- 時間設定：調査時間5分＋制限時間60分
- 制限事項：（ひかりのたま）の使用禁止
- 進行状況：オルテガ死亡イベント後、ラダトームでセーフ（ロトの称号あり）
- ルーラ登録：ゼニスの城を除くすべての地域
- 所持金：100000 ゴールド
- 預金額：0 ゴールド
- 所持品：各貴重品、（ひかりのドレス）、（おうごんのつめ）、（せかいじゅうのは）*5、（いのりのゆびわ）*10、（ひかりのたま）
- 回収状況：すべて未回収
- 備考：（ひかりのたま）を使用してソーマを倒しても、クリアしたとはみなさない

<仲間>

勇者を除く下記キャラクターがパーティに加入済み。
ルイーダの酒場は、不要な仲間で埋め尽くされている。

職業	性別	名前	LV	力	早	体	賢	運	HP	MP
勇者	男	トンヌラ	39	255	41	148	127	106	311	250
	[呪文習得状況] 勇者がLV39までに習得するすべての呪文を習得済み									
戦士	女	マチルダ	34	213	23	157	21	22	320	0
	[呪文習得状況] 特に呪文を習得していない									
武闘家	女	ドリス	37	226	118	149	40	138	320	0
	[呪文習得状況] 特に呪文を習得していない									
賢者	女	フォズ	30	74	86	134	88	80	272	172
	[呪文習得状況] 魔法使いが習得するすべての呪文及び、賢者LV30までに習得するすべての呪文を習得済み									
盗賊	女	ゲルダ	23	72	120	112	84	106	281	171
	[呪文習得状況] 魔法使いが習得するすべての呪文及び、盗賊が習得するすべての呪文を習得済み									
商人	女	ネネ	24	97	59	125	153	72	246	306
	[呪文習得状況] バイキルトを除き、魔法使いが習得するすべての呪文、僧侶LV30までに習得するすべての呪文、商人が習得するすべての呪文習得済み									

<この問題のポイント>

閻ゾーマは守備力が非常に高く、さらに全ての呪文が無効なので、非常にダメージを与えづらい敵です。こちらからの攻撃手段は「物理攻撃」「ドラゴラムによる炎」「(やいばのよろい)の反射ダメージ」の3通りしかありません。さらに、バラモスと同様に毎ターン HP100 の自動回復があるため、手を緩めずに攻撃し続けないと倒すことはできません。限られた攻撃手段の中で、いかに効率よくダメージを与えることができるかが攻略のポイントとなります。

また、攻撃も非常に強力で、行動の半分は凍える吹雪で占められています。平均すると1ターンに1回よりも多い頻度で凍える吹雪を使うため、(けんじやのいし)の回復量だけではダメージを相殺することすらままなりません。さらに、高い攻撃力による打撃のダメージも非常に大きく、少しでもHPが減っているキャラが打撃を受ければ簡単に死んでしまいます。適切なタイミングでベホマやベホマズンを使わないと、攻撃に耐えきることすら難しいでしょう。

閻ゾーマの行動は、完全ローテーション・完全二回行動のため、各ターンの行動がはっきりしています。安定して効率よくダメージを与えるためには、ローテーションを読んで戦うことが大事になるでしょう。

<ボスデータ>

閻ゾーマ							
HP	4500	攻撃力	500	守備力	350	素早さ	255
【行動】凍える吹雪→マヒャド→凍える吹雪→攻撃→いてつく波動→凍える吹雪→マホカンタ(※)→凍える吹雪							
完全2回行動、呪文はすべて無効、毎ターンHP100の自動回復							

※：マホカンタは一度使うといてつく波動でも解除されず、以降はローテーションから飛ばされる

<仲間の選択>

高い攻撃力、専用装備、ベホマズンの三拍子を兼ね備えた勇者と、(みずのはごろも)を装備できてバイキルトやベホマを使える賢者は外す理由がありません。残りの2人を、物理攻撃が可能な戦士と武闘家、魔法を使いこなす盗賊と商人、の中から選ぶことになります。

戦士は(ドラゴンシールド)が装備できるため吹雪に耐性を持ち、(まじんのオノ)を回収すれば会心の一撃にも期待が持てます。武闘家は高い攻撃力を持つ武器を入手するのが困難ですが、レベルによって会心の一撃の確率があがる特性を持っており、レベル37なら約1/7で会心の一撃を出してくれます。ただし、装備できる防具が少なく、吹雪のダメージを減らせる防具は(ひかりのドレス)しかありません。

盗賊は(ドラゴンシールド)が装備できるため吹雪に耐性を持ちます。また素早さも高いので、先行でバイキルトを使う役として適しています。一方、商人はバイキルトを覚えておらず、武闘家と同じく吹雪のダメージを減らせる防具は(ひかりのドレス)しかありませんが、代わりにベホマなどの回復呪文が使えます。また、高いMPも持っているため、このMPを使いこなすことができれば化けるかもしれません。

<攻撃面の強化>

まずは武器を集めないことには何も始まりません。高い攻撃力を持つ主な武器は次の通りです。

[武器名]	[攻撃力]	[買値]	[装備可能者]
(おうじゃのけん)	: 120	: 35, 000G	: 勇者
(バスタードソード)	: 105	: 31, 000G	: 勇者、戦士
(まじんのオノ)	: 105	: —	: 戦士
(まじゅうのツメ)	: 95	: —	: 武闘家、商人、盗賊
(おうごんのツメ)	: 50	: —	: 武闘家

閻ソーマの守備力は 350 なので、175 以上の攻撃力が無ければ攻撃することは無意味です。ただし、会心の一撃なら守備力に無関係にダメージを与えられます。このため、戦士が攻撃役なら武器は(まじんのおの)で決まりでしょう。武闘家は(はかいのてつきゅう)以外の武器なら何を装備しても構いませんが、バイキルトを使うと会心の一撃が出なくなってしまいます。

勇者の武器は単純に攻撃力で選んで構わないので、(おうじゃのけん)が有力です。賢者、盗賊、商人は力が低く強い武器も無いので、この 3 人がダメージを与えるためにはドラゴラムしか無いように見えますが…?

<守備面の強化>

閻ソーマのローテーションを考えると、吹雪耐性の高い防具を優先的に装備すべきです。吹雪耐性を持つ装備は数が少なく、次の装備しかありません。

[防具名]	[守備力]	[買値]	[装備可能者]	[耐性]
(みずのはごろも)	: 50	: 12, 500G	: 賢者	: 呪文・吹雪 2/3
(ドラゴンローブ)	: 80	: 27, 000G	: 賢者	: 吹雪 2/3
(ひかりのよろい)	: 82	: —	: 勇者	: 呪文・吹雪 2/3
(ひかりのドレス)	: 90	: 19, 000G	: 女性キャラ	: 呪文・吹雪 2/3
(ドラゴンシールド)	: 32	: 3, 500G	: 勇者、戦士、盗賊	: 吹雪 3/4
(ゆうしゃのたて)	: 65	: —	: 勇者	: 吹雪 2/3

吹雪耐性のある防具を装備できない仲間は、マヒヤドのダメージを軽減できる(まほうのたて)や(マジカルスカート)、打撃のダメージを反射できる(やいばのよろい)などを装備させるとよいでしょう。兜はあまり重要ではないので、どうしても死んで困る仲間だけに、余ったお金で適当なものを買えば十分です。

(けんじゃのいし)を使う仲間が死ぬと一気に崩されてしまう恐れがあるので、少なくとも「凍える吹雪+攻撃」には確実に耐える仲間に(けんじゃのいし)を持たせたいところです。どの装備を集めてどのように配分すれば耐えられる仲間を作れるでしょうか？

適切な防具を集めても、闇ソーマの激しい攻撃の前ではダメージが蓄積していきます。主な原因は凍える吹雪なので全体回復で対処したいところですが、全体回復呪文を習得しているのは勇者しかいません。また、勇者のベホマズンは1回で62ものMPを消費するため、何度も使うことができません。(いのりのゆびわ)のMP回復量ではベホマズンの使用回数を増やすことは難しいので、使いどころがポイントとなるでしょう。

隠しダンジョンをゼニス城まで進めれば、(けんじゃのいし)をもう1個回収することが可能ですので、回復が間に合わないと考えられるならば(けんじゃのいし)を2個準備して戦うことも可能です。